

PWSZ w Krośnie

Kierunek Informatyka

Specjalność: Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Tryb stacjonarny

Plan studiów od roku akademickiego 2017/18 - studia inżynierskie

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zaliczenia	Rok I						Rok II						Rok III						Suma godzin	Suma ECTS							
			sem. 1			sem. 2			sem. 3			sem. 4			sem. 5			sem. 6					sem. 7						
			W	ćw. godz.	ECTS	W	ćw. godz.	ECTS	W	ćw. godz.	ECTS	W	ćw. godz.	ECTS	W	ćw. godz.	ECTS	W	ćw. godz.	ECTS			W	ćw. godz.	ECTS	W	ćw. godz.	ECTS	
A Moduł kształcenia ogólnego																													
1	Wprowadzenie do studiowania	z	15			1																					15	1	
2	Wychowanie fizyczne	z		30	L			30	L																		60	0	
3	Przedsiębiorczość	z																						10	20	Pr	1	30	1
B Moduł kształcenia podstawowego																													
1	Algebra liniowa z geometrią analityczną	z	15	15	A	2																					30	2	
2	Analiza matematyczna	1	30	15	A	3																					45	3	
3	Fizyka	z	15	15	A	3																					30	3	
				15	L	3																					15	3	
4	Podstawy elektroniki i miernictwa	z	15	15	A	2																					30	2	
				15	L	2																					15	2	
5	Podstawy elektroniki cyfrowej	z					30	30	L	4																	60	4	
6	Systemy dyskretne w informatyce	z					15	15	L	2																	30	2	
7	Metody probabilistyczne i statystyka	z									30	30	L	3													60	3	
C Moduł kształcenia kierunkowego																													
1	Podstawy programowania i teoria informacji	1	30	15	A	4																					45	4	
				30	L	3																					30	3	
2	Programowanie niskopoziomowe	z	15	15	L	2																					30	2	
3	Programy użytkowe	z		30	L	2																					30	2	
4	Algorytmy i struktury danych	2					30	30	L	5																	60	5	
5	Badania operacyjne	z					15	30	L	4																	45	4	
6	Programowanie I	z					30	30	L	5																	60	5	
7	Systemy operacyjne	3					30	30	L	5	15	30	L	4													105	9	
8	Architektura komputerów	3									30	30	L	4													60	4	
9	Bazy danych	3									30	15	L	4													45	4	
10	Programowanie II	3									30	30	L	5													60	5	
11	Sieci komputerowe	z									15	30	L	4													45	4	
12	Inżynieria oprogramowania	4										30	15	Pr	4												45	4	
13	Języki i paradygmaty programowania	z									15	15	L	3													30	3	
14	Grafika komputerowa i komunikacja człowiek - komputer	z										30	15	L	3												45	3	
15	Sztuczna inteligencja	5										30	30	L	4												60	4	
16	Systemy wbudowane	6																		30	30	L	4				60	4	
17	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	z																		15			1				15	1	
18	Prawo autorskie i patentowe	z																		15			1				15	1	

