



## **Strona Instytutu Humanistycznego Wymagania do konkursu na interface**

### **Podstawowe informacje**

Niniejszy dokument zawiera niezbędne informacje dotyczące konkursu na projekt interface'u użytkownika strony internetowej Instytutu Humanistycznego Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej im. Stanisława Pigońia w Krośnie

### **Projekt musi:**

- spełniać założenia tzw. *responsive web design*, czyli płynnie dostosowywać się do urządzeń, które służą użytkownikom serwisu internetowego do uzyskania dostępu do jego zawartości (np. smartphone, tablet, komputer stacjonarny),
- brać pod uwagę fakt, że każda z wersji interface'u ma prezentować dokładnie te same treści i posiadać taką samą funkcjonalność.
- brać pod uwagę istnienie przynajmniej dwóch wersji językowych serwisu — polskiej i angielskiej,
- składać się z zestawu plików w formacie Adobe Photoshop i/lub Adobe Illustrator, umożliwiających swobodną edycję dowolnych elementów projektu i posiadających rozdzielczość odpowiednią dla każdego z wymaganych urządzeń,
- posiadać opis (z ewentualnymi schematami, czy szkicami) planowanych interakcji serwisu z użytkownikiem, czyli np. opis odpowiednich animacji, prezentacji zdjęć itp.,
- uwzględniać planowaną strukturę serwisu, opisaną w osobnym dokumencie,
- zawierać elementy identyfikujące Instytut Humanistyczny i Państwową Wyższą Szkołę Zawodową im. Stanisława Pigońia w Krośnie,

- uwzględniać, że centralną część serwisu będą stanowiły działy „Aktualności” i „Wydarzenia”,
- brać pod uwagę uzupełnianie działu „Misja” o przykłady realizacji misji Instytutu (odnośniki, filmy, ilustracje),
- uwzględniać integrację serwisu z serwisami Google+, Google Calendar, Facebook, Pinterest i YouTube na poziomie udostępniania poszczególnych artykułów i całego serwisu.

**Projekt może:**

- zawierać fonty webowe i grafiki SVG,
- zawierać mockupy prezentujące projekt np. w kontekście urządzenia mobilnego lub przeglądarki,
- zawierać serię mockupów wykonanych w HTML5, CSS i JavaScriptcie.

**Projekt nie może:**

- zawierać jakichkolwiek elementów w technologiach takich jak Adobe Flash, Java, czy np. Silverlight™, czyli wymagających do działania dodatkowych pluginów.

**Autor musi:**

- dostarczyć wraz z projektem listę wszelkich wykorzystanych przez siebie materiałów (np. z serwisów typu „stock”) wraz z odpowiednimi odnośnikami/informacjami o licencji i/lub oświadczenie, że dysponuje prawami do wykorzystania użytych przez siebie materiałów. Spis, jeśli występuje, ma obejmować materiały graficzne i fonty.

**Inne:**

- Niniejszy opis stanowi integralną całość z „Regulamin Konkursu” i opisem struktury strony.
- Po zakończonym konkursie, zwycięzca może otrzymać propozycję dalszej współpracy w ramach projektu.
- Odpowiedzi na wszelkie pytania dotyczące konkursu można uzyskać pod adresem mailowym [konkursih@pwsz.krosno.pl](mailto:konkursih@pwsz.krosno.pl).