

KARTA PRZEDMIOTU

1. Informacje ogólne

Nazwa przedmiotu i kod (wg planu studiów):	Wprowadzenie do studiowania, A1
Nazwa przedmiotu (j. ang.):	Introduction to studying
Kierunek studiów:	Informatyka
Specjalność/specjalizacja:	(wszystkie)
Poziom kształcenia:	studia I stopnia
Profil kształcenia:	praktyczny
Forma studiów:	studia stacjonarne
Obszar kształcenia:	nauki społeczne
Koordinator przedmiotu:	Dr inż. A. Kubacka

2. Ogólna charakterystyka przedmiotu

Przynależność do modułu:	kształcenia ogólnego
Status przedmiotu:	obowiązkowy
Język wykładowy:	polski
Rok studiów, semestr:	I, 1
Forma i wymiar zajęć według planu studiów:	stacjonarne – wykład 15 h
Interesariusze i instytucje partnerskie (nieobowiązkowe)	
Wymagania wstępne:	

3. Bilans punktów ECTS

Całkowita liczba punktów ECTS	0		
		stacjonarne	niestacjonarne
A. Liczba godzin wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela z podziałem na typy zajęć oraz całkowita liczba punktów ECTS osiągniętych na tych zajęciach	wykład konsultacje w sumie: ECTS	15 3	5 3
B. Poszczególne typy zadań do samokształcenia studenta (niewymagających bezpośredniego udziału nauczyciela) wraz z planowaną średnią liczbą godzin na każde i sumaryczną liczbą ECTS	w sumie: ECTS		
C. Liczba godzin praktycznych/laboratoryjnych w ramach przedmiotu oraz związana z tym liczba punktów ECTS	w sumie: ECTS		

4. Opis przedmiotu

<p>Cel przedmiotu: Zapoznanie studentów z podstawowymi zasadami panującymi na Uczelni, metodami organizowania warsztatu własnej pracy, niezbędnego do efektywnego studiowania i korzystania z różnorodnych form kształcenia</p>
<p>Metody dydaktyczne: wykład, prezentacja</p>
<p>Treści kształcenia Wykład:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Regulamin studiów, prawa i obowiązki studentów, źródła informacji niezbędnych w toku studiów. 2. Organizacja roku akademickiego w Uczelni. 3. Opis kierunku, sylwetka absolwenta, praktyczny profil kształcenia 4. Studia na kierunku i perspektywa kariery zawodowej. 5. Możliwość zatrudnienia i samo zatrudnienia w trakcie studiów i po studiach. 6. Aktywność pozanaukowa studentów 7. Program Erasmus- możliwość studiowania za granicą. 8. Proces uczenia się i studiowania. Przystawalność ludzkiej pamięci. Higiena psychiczna a proces zapamiętywania. Etapy zapamiętywania. 9. Motywy uczenia się i studiowania. Sztuka skutecznego uczenia się. Trudności w studiowaniu i rozwiązywanie problemów

5. Efekty kształcenia i sposoby weryfikacji

Efekty kształcenia

Efekt przedmiotu	Student, który zaliczył przedmiot (spełnił minimum wymagań)			Efekt kierunkowy
	Wiedza:			
	Umiejętności			
	Kompetencje społeczne: <ol style="list-style-type: none"> 1. Rozumie, że w informatyce wiedza i umiejętności bardzo szybko stają się przestarzałe. 2. Rozumie potrzebę i zna możliwości dalszego kształcenia się (studia II i III stopnia, studia podyplomowe, kursy i egzaminy przeprowadzane przez uczelnie, firmy i organizacje zawodowe). 			K_K01 K_K02
Sposoby weryfikacji efektów kształcenia:				
Lp.	Efekt przedmiotu	Sposób weryfikacji	Ocena formująca	Ocena końcowa
1		Obecność na wykładach	obecność na wykładach	obecność na wykładach
Kryteria oceny				
obecność na wykładach: 100%				
Zalecana literatura				
1. Regulamin studiów w Państwowej Wyższej Szkole Zawodowej im. St. Pigoń w Krośnie				

Informacje dodatkowe:

Dodatkowe obowiązki prowadzącego wraz z szacowaną całkowitą liczbą godzin:
Konsultacje 5 godzin
Przygotowanie materiałów do zajęć 5 godzin
W sumie: 10 godzin